

Adobe Dreamweaver CS4 - PHP5

Ontwerpen van webapplicaties

met PHP en MySQL



Versie 1.0 - Januari 2009

Adobe, Macromedia, Dreamweaver, Fireworks en Flash zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Alle overige handelsmerken en merknamen zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

Speciale dank aan Lieve en Guy voor hun meer dan gewaardeerde medewerking.

Inhoud

1	Introductie	13
1.1	Historiek	13
1.2	Voorkennis	14
1.3	Conventies	14
1.4	Systeemvereisten	14
1.4.1	Microsoft-Windows	14
1.4.2	Mac-OS	15
1.5	De helpfunctie	15
1.6	Extensies	15
1.7	Dreamweaver updates	15
2	Statische en dynamische websites	17
2.1	Statische vs. dynamische websites	18
2.1.1	Statische webpagina's	18
2.1.2	Statische website	18
2.1.3	Dynamische webpagina's	18
2.1.4	Dynamische website of Webapplicatie	19
2.2	Ondersteunde servermodellen in Dreamweaver CS4	19
2.2.1	PHP	19
2.2.2	Active Server Pages (ASP)	20
2.2.3	ColdFusion	20
3	Apache, PHP en MySQL installeren	21
3.1	Productieserver (live server) en testserver	22
3.1.1	Verborgen map of subdomein op de productieserver	23
3.1.2	Lokale testserver	23
3.1.3	Externe testserver	24
3.2	Testomgeving installeren op Windows (Wampserver)	24
3.2.1	Wampserver installeren	24
3.2.2	Wampserver starten en stoppen	25
3.2.3	Pagina's openen vanaf een ander toestel binnen het netwerk	26
3.2.4	Wampserver opwaarderen en wissen	27
3.2.5	Microsoft IIS en Apache samen gebruiken	27
3.3	Testomgeving installeren op Mac OSX (MAMP)	28
3.3.1	MAMP installeren	29
3.3.2	MAMP configureren	30
3.3.3	Pagina's openen vanaf een ander toestel binnen het netwerk	32
3.3.4	MAMP opwaarderen en wissen	32
3.4	Een geschikte productieserver zoeken	32
3.5	Bronnen	33
4	Alias onder Apache	35
4.1	Map binnen de rootfolder	36
4.2	Map buiten de rootfolder toegankelijk maken	37
4.2.1	Een alias toevoegen vanuit Wampserver	37
4.2.2	Een alias (symlink) toevoegen vanuit MAMP	38
4.3	Default homepage en Directory Browsing	40

4.4 Lesmateriaal bij dit handboek.....	42
4.4.1 Lesmateriaal installeren op PC.....	42
4.4.2 Lesmateriaal installeren op Macintosh.....	42
4.5 Bronnen.....	43
5 Dynamische website definiëren.....	45
5.1 Een alias of Symlink toevoegen aan de testserver.....	45
5.2 Nieuwe website definiëren in Dreamweaver.....	46
5.2.1 Local info.....	46
5.2.2 Remote info.....	47
5.2.3 Testing Server.....	47
5.2.4 URL Prefix testen.....	48
5.2.5 Connecteren met de testserver.....	49
5.3 Nieuwe PHP-pagina aanmaken in Dreamweaver.....	50
5.4 Live View en Live Data.....	51
5.4.1 Preview in Browser.....	51
5.4.2 Rechtstreeks openen in een browser.....	52
5.4.3 Live View.....	52
5.4.4 Live Data.....	52
6 Inleiding tot PHP.....	55
6.1 Syntaxis.....	57
6.2 PHP-delimiters.....	57
6.2.1 Opdracht 1.....	58
6.3 Commentaar.....	59
6.4 Het configuratiebestand php.ini.....	60
6.5 Foutafhandeling.....	61
6.6 Variabelen.....	61
6.6.1 Variant.....	61
6.6.2 Soorten variabelen.....	63
6.7 Arrays.....	65
6.8 Echo() en print().....	65
6.9 Operatoren.....	65
6.9.1 Rekenkundige operatoren.....	65
6.9.2 Vergelijkende operatoren.....	66
6.9.3 Logische operatoren.....	67
6.9.4 String operatoren.....	67
6.10 Voorwaardelijke instructies.....	68
6.10.1 If-else.....	68
6.10.2 Opdracht 2.....	71
6.10.3 Opdracht 3.....	72
6.10.4 Verkorte if-else notatie.....	73
6.11 Lussen.....	76
6.11.1 For.....	76
6.11.2 While.....	77
6.11.3 do-while.....	78
6.11.4 Foreach.....	80
6.12 Functies.....	81
6.12.1 Scoop van variabelen.....	83
6.12.2 Globale variabelen.....	84

6.12.3 Server Side Include.....	84
6.13 Bronnen.	86
7 Formulieren en superglobals.....	87
7.1 Formulieren.....	88
7.2 Datatype controleren en converteren.	89
7.2.1 Datatype controleren.....	89
7.2.2 Datatype converteren.....	90
7.3 Superglobal variabelen.	91
7.4 \$_GET.....	92
7.4.1 Opdracht 1.	95
7.5 \$_POST.	104
7.5.1 Opdracht 2.	104
7.6 \$_SERVER en \$_ENV.	108
7.7 \$_COOKIE.....	109
7.8 \$_SESSION.....	112
7.8.1 Een sessie starten.....	113
7.8.2 Session_id en timeout.	113
7.8.3 Een sessievariabele aanmaken.	115
7.8.4 Waarde van een sessievariabele uitlezen.	115
7.8.5 Sessievariabelen wissen.	116
7.8.6 Een sessie beëindigen.	116
7.8.7 Login met sessievariabelen.	116
7.9 Isset() en is_null().	120
7.10 Variabelen: een vergelijkend overzicht.	120
7.11 Bronnen.	121
8 Ingebouwde PHP functies.....	123
8.1 Overzicht van PHP functies.....	123
8.1.1 Officiële PHP website.....	123
8.1.2 Code Hints in Dreamweaver.	126
8.2 String functies.....	128
8.2.1 Bepaal het aantal karakters in een string.....	128
8.2.2 Zet een string om in hoofdletters/kleine letters.	128
8.2.3 Selecteer een aantal karakters in een string.....	129
8.2.4 Verwijder spaties vooraan en achteraan een string.	129
8.2.5 Converteer een string naar een array.	130
8.2.6 Converteer een array naar een string.	130
8.2.7 Vervang één of meerdere karakters in een string.	131
8.2.8 Bepaal de positie van een sequentie binnen een string.	131
8.2.9 Vergelijk twee strings met elkaar.....	132
8.2.10 MD5 en SHA-1 hash.	132
8.2.11 Magic quotes.	132
8.2.12 Zet alle elementen in een willekeurige volgorde.	133
8.3 Array functies.....	134
8.3.1 Bepaal het aantal elementen in een array.....	134
8.3.2 Sorteert een array.	134
8.3.3 Wis het laatste element in een array.....	135
8.3.4 Voeg één of meerdere elementen toe aan een array.....	136
8.3.5 Zet alle elementen in een willekeurige volgorde.	136

8.4	Mathematische functies.....	137
8.4.1	Getallen afronden.....	137
8.4.2	Genereer een willekeurig geheel getal.....	137
8.4.3	Bepaal de absolute waarde van een getal.....	138
8.4.4	Getallen formatteren.....	138
8.5	Datum- en tijdfuncties.....	139
8.5.1	Huidige datum en tijd weergeven.....	139
8.5.2	Datum en tijd formatteren als een string.....	140
8.5.3	Datum en tijd formatteren als een string, volgens de lokale settings.....	141
8.5.4	Bepaal de UNIX timestamp voor een bepaalde datum.....	141
8.5.5	Bepaal de UNIX timestamp van een tekstuele datumomschrijving.....	142
8.5.6	Tijdzone uitlezen en aanpassen.....	142
8.6	Datum en getallen vertalen.....	143
8.6.1	Definieer lokale informatie.....	144
8.6.2	Formateer een datum volgens de lokale settings.....	145
8.6.3	Formateer een getal volgens de lokale settings.....	145
8.7	Reguliere expressies.....	146
8.7.1	Basissyntaxis van reguliere expressies.....	146
8.7.2	Letterlijke waardes of literals.....	146
8.7.3	Metatekens.....	146
8.7.4	Groepen en ranges.....	147
8.7.5	Een combinatie van bepaalde karakters.....	148
8.7.6	Een string valideren met een tekstpatroon.....	149
8.8	Headerinformatie aanpassen.....	151
8.8.1	Een pagina doorverwijzen.....	151
8.8.2	Een pagina niet cachen.....	151
8.8.3	Het contenttype aanpassen.....	152
8.8.4	De niet-verwerkte broncode tonen.....	152
8.9	Output bufferen.....	153
8.10	Opdrachten.....	154
8.10.1	Welkom bij PHP.....	154
8.10.2	Maak de som.....	155
8.10.3	De maaltafel.....	155
8.10.4	Dobbelen.....	156
8.10.5	Wiskundige bewerkingen.....	156
8.10.6	Paswoordgenerator.....	157
8.10.7	Pagina-inhoud wijzigen in functie van de tijd.....	157
8.10.8	Rijksregisternummer.....	158
8.10.9	Zoekmachines.....	159
8.11	Bronnen.....	160
9	Apache en PHP configuratie via .htaccess.....	161
9.1	Dreamweaver configureren.....	162
9.2	PHP eigenschappen aanpassen.....	162
9.3	Gepersonaliseerde foutpagina's.....	164
9.4	Bestandsindex uitschakelen.....	165
9.5	Bestanden uit de index verwijderen.....	166
9.6	De inhoud van een bestand afschermen.....	166
9.7	Alternatieve startpagina.....	167
9.8	Gebruikers blokkeren.....	167

9.9 Hotlinks blokkeren.	168
9.10 Paswoordbeveiliging.	168
9.11 .htaccess en password.txt overzetten naar de productieserver.	170
9.12 Bronnen.	171
10 MySQL Database server.	173
10.1 Tabellen.	173
10.2 Primaire sleutel.	174
10.3 Database normalisatie.	175
10.4 Externe of secundaire sleutel.	176
10.5 Referentiële integriteit.	176
10.6 Kolommen indexeren.	176
10.7 Datatypes in MySQL.	176
10.7.1 Getallen.	176
10.7.2 Strings.	177
10.7.3 Datum en tijd.	177
10.7.4 Binaire data.	177
10.7.5 Voorgedefinieerde waarden.	178
10.7.6 Booleaanse waarden.	178
10.8 phpMyAdmin.	178
10.8.1 Gebruikers beheren.	178
10.8.2 Een nieuwe gebruiker aanmaken.	179
10.8.3 Een rootpaswoord instellen (enkel op PC).	180
10.8.4 Een nieuwe database aanmaken.	181
10.8.5 Gegevens manueel invullen.	182
10.8.6 Gegevens importeren.	184
10.8.7 Relaties leggen tussen tbl_boeken en tbl_auteurs.	184
10.8.8 Een database exporteren.	185
10.8.9 Database wissen.	186
10.9 De database overbrengen naar de productieserver.	186
10.10 Besluit.	187
10.11 Bronnen.	188
11 Inleiding tot SQL.	189
11.1 Virtuele map toevoegen aan de testserver.	189
11.2 Nieuwe website definiëren in Dreamweaver.	189
11.3 De database importeren.	191
11.4 Over de database.	192
11.5 De databaseconnectie.	192
11.6 Alle records uit een tabel tonen (SELECT).	194
11.6.1 SQL-instructie.	194
11.6.2 In Dreamweaver.	194
11.7 Records sorteren (ORDER BY).	197
11.7.1 SQL-instructie.	197
11.7.2 In Dreamweaver.	198
11.8 Specifieke kolommen uit een tabel selecteren.	200
11.8.1 SQL-instructie.	200
11.8.2 In Dreamweaver.	200

11.9 Een recordset filteren op één criterium (WHERE).	201
11.9.1 SQL-instructie.	201
11.9.2 In Dreamweaver.	202
11.10 Een recordset filteren via een zoekopdracht.	203
11.11 Een recordset filteren op meerdere criteria.	205
11.12 Gegevens aan de database toevoegen (INSERT).	207
11.12.1 SQL-instructie.	207
11.12.2 In Dreamweaver.	207
11.13 Gegevens aanpassen (UPDATE).	209
11.13.1 SQL-instructie.	209
11.13.2 In Dreamweaver.	210
11.14 Gegevens uit de database verwijderen (DELETE).	212
11.14.1 SQL-instructie.	212
11.14.2 In Dreamweaver.	212
11.15 Gegevens uit twee tabellen samenvoegen (JOIN).	213
11.15.1 SQL-instructie.	214
11.15.2 In Dreamweaver.	214
11.15.3 Views in MySQL5.	215
11.15.4 In Dreamweaver.	217
11.16 Besluit.	219
11.17 Bronnen.	219
12 Webapplicatie: boekengids.	221
12.1 De database vernieuwen.	221
12.2 De templates.	223
12.3 Live View en Live Data.	223
12.4 Het publieke gedeelte van de website.	223
12.4.1 Overzichtspagina boeken (index.php).	224
12.4.2 Detailpagina boeken (detail.php).	234
12.5 Het administratieve gedeelte van de website.	240
12.5.1 Overzichtspagina (index.php).	241
12.5.2 Een nieuwe auteur toevoegen (auteurs/index.php).	241
12.5.3 Een auteur bewerken (auteurs/bewerk.php).	243
12.5.4 Een auteur wissen (auteurs/wis.php).	244
12.5.5 Een nieuw boek toevoegen (boeken/index.php).	247
12.5.6 Een boek bewerken (boeken/bewerk.php).	251
12.5.7 Een boek wissen (boeken/wis.php).	253
12.5.8 De loginpagina (admin/login.php).	254
12.5.9 Pagina's beveiligen.	255
12.6 Logout (logout.php).	257
12.7 Pop-up kalender voor datumingave.	258
12.7.1 De kalender integreren.	258
12.8 Online HTML-editor.	260
12.8.1 Een eenvoudige editor (simple mode).	261
12.8.2 Geavanceerde editor (advanced mode).	262
12.8.3 De editor integreren.	265
12.9 Website verder optimaliseren via SSI.	266
12.10 UTF-8 karakterset in PHP en MySQL.	268
12.11 De website overbrengen naar de productieserver.	269
12.12 Extra functionaliteit toevoegen.	271

12.13 Bronnen.	272
13 Werken met e-mail.	273
13.1 Virtuele map toevoegen aan de testserver.	273
13.2 Nieuwe website definiëren in Dreamweaver.	273
13.3 SMTP-server.	275
13.3.1 Open relay.	275
13.3.2 Relay.	276
13.3.3 Authenticated Relay.	276
13.4 PHP configureren.	276
13.4.1 Php.ini configureren voor Windows.	276
13.4.2 Php.ini en SMPT-server configureren voor OSX.	278
13.4.3 Besluit.	281
13.5 De functie mail().	282
13.5.1 Eenvoudig mailscript.	282
13.5.2 Meerdere geadresseerden toevoegen.	283
13.5.3 Mail headers.	283
13.5.4 De afzender wijzigen.	284
13.5.5 Cc en Bcc.	285
13.5.6 Prioriteit toekennen.	285
13.5.7 Opdracht 1.	286
13.5.8 E-mail met HTML-opmaak.	286
13.5.9 Een multipart e-mail.	289
13.6 Foutboodschappen verwerken.	291
13.7 E-mail snippets.	291
13.8 Scriptbeveiliging.	292
13.8.1 Form spoofing.	292
13.8.2 E-mail header injectie.	293
13.8.3 Server-side form validatie.	296
13.8.4 Opdracht 2.	296
13.9 Form processor.	298
13.10 Bronnen.	300
14 Webapplicatie: mailinglijst.	301
14.1 De database importeren.	302
14.2 Over de database.	303
14.3 De templates.	304
14.4 Het publieke gedeelte van de site.	305
14.4.1 Registratie nieuwe gebruiker (subscribe.php).	305
14.4.2 Verzend registratie (subscribeZend.php).	307
14.4.3 Bevestiging nieuwe gebruiker (subscribeBevestig.php).	310
14.4.4 Bevestiging nieuwe gebruiker (subscribeBevestigOk.php).	312
14.4.5 Gebruiker uitschrijven (unsubscribe.php).	312
14.4.6 Gebruiker wissen uit de database (unsubscribeWis.php).	313

14.5	Het administratieve gedeelte van de site.....	314
14.5.1	Overzichtspagina (admin/index.php).....	314
14.5.2	Overzicht actieve gebruikers (admin/actief.php).	315
14.5.3	Gebruikers wissen (admin/wis.php).	317
14.5.4	Overzicht niet-actieve gebruikers (admin/nietActief.php).....	319
14.5.5	Mailing aanmaken (admin/ mailing.php).	320
14.5.6	Mailing verzenden (admin/zenden.php).	320
14.5.7	Loginpagina (admin/login.php).....	322
14.5.8	Pagina's beveiligen.	323
14.5.9	Logoutpagina (admin/logout.php).	324
14.6	Formulieren en mailscripts beveiligen.	324
14.7	Mogelijke uitbreidingen.	327
14.8	De website overbrengen naar de productieserver.	328
14.9	Bronnen.	329
15	Dynamische Spry datasets.	331
15.1	Inleiding AJAX.....	331
15.2	Adobe Spry Framework for AJAX.	332
15.3	Nadelen van AJAX.....	332
15.4	Spry versies.	333
15.5	Virtuele map toevoegen aan de testserver.	333
15.6	Nieuwe website definiëren in Dreamweaver.....	333
15.7	De templates en include bestanden.	335
15.8	Spry datasets en Spry attributen.	335
15.9	XML dataset (database exporteren naar XML).....	337
15.10	HTML dataset.	344
15.11	HTML vs. XML dataset.....	347
15.12	Extern XML-bestand integreren.....	348
15.13	Bronnen.	351
16	Webapplicatie: opleidingscentrum.....	353
16.1	Virtuele map toevoegen aan de testserver.	353
16.2	Nieuwe website definiëren in Dreamweaver.....	353
16.3	De database importeren.	355
16.4	Over de database.	356
16.5	De templates.....	357
16.6	Opleidingen.....	357
16.6.1	Overzichtspagina opleidingen (opleiding/index.php).....	358
16.6.2	Detailpagina opleidingen (opleiding/detail.php).	367
16.6.3	Inschrijvingsformulier (opleiding/inschrijven.php).....	370
16.6.4	Formulier verzenden (opleiding/zendEmail.php).....	372
16.7	Logout.....	374
16.8	Docenten.	374
16.8.1	Loginpagina voor docenten (docent/login.php).....	375
16.8.2	Cookie bewaren (docent/setCookie.php).....	378
16.8.3	Persoonlijke gegevens van een docent (docent/index.php).	379
16.8.4	Paswoord resetten (docent/resetPaswoord.php).....	383
16.8.5	Nieuw paswoord verzenden via e-mail (docent/zendPaswoord.php).	386
16.8.6	Paswoord wijzigen (docent/wijzigPaswoord.php).	388
16.8.7	Pagina's beveiligen.	389

16.9 Personeel.....	389
16.9.1 Loginpagina voor personeelsleden (personeel/login.php).	389
16.9.2 Overzichtpagina voor personeelsleden (personeel/index.php).	391
16.9.3 Overzichtpagina opleidingen (personeel/opleidingen/index.php).....	394
16.9.4 Een opleiding bewerken of wissen (personeel/opleidingen/bewerk.php)..	395
16.9.5 Een nieuwe opleiding toevoegen (personeel/opleidingen/nieuw.php).	400
16.9.6 Een docent bewerken of wissen (personeel/docent/bewerk.php).....	402
16.9.7 Een nieuwe docent toevoegen (personeel/docent/nieuw.php).	405
16.10 Opdracht.	406
Index.....	409

7 Formulieren en superglobals.

In voorgaand hoofdstuk hebt u de basiselementen van PHP leren gebruiken. De bijbehorende oefeningen waren niet erg spectaculair. In de meeste voorbeelden en toepassingen werden variabelen verwerkt. Deze variabelen stonden altijd "hard" gecodeerd op de pagina's. Enige interactie met de gebruiker was hierdoor niet mogelijk.

Dit hoofdstuk brengt daar verandering in. De pagina's worden veel dynamischer. Een gebruiker kan, via invulvelden op een formulier, waardes doorgeven aan een variabele. De applicatie zal in functie van de verzamelde gegevens de nodige bewerkingen uitvoeren.

Naast variabelen die door de gebruiker worden ingegeven, kan u ook gebruik maken van sessievariabelen en cookies.

De inhoud van een sessievariabele is gebonden aan één bepaalde bezoeker. Denk hierbij aan een beveiligde website. Zodra een bezoeker inlogt met zijn naam en zijn paswoord, wordt deze informatie in een sessievariabele bewaard. Elke pagina binnen de site kan de waarde van deze variabele opvragen en nagaan of de bezoeker al dan niet toegang krijgt tot een bepaalde pagina.

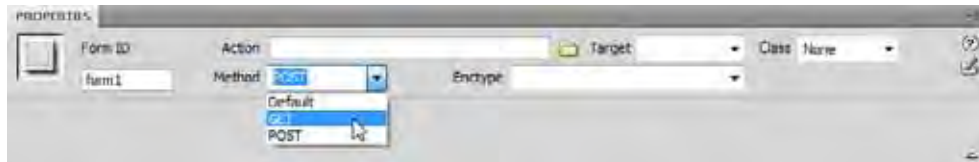
Elke bezoeker gebruikt dezelfde sessievariabelen, maar de waarde die aan de variabele wordt toegekend, is voor elke gebruiker verschillend.

U hoeft voor dit hoofdstuk geen nieuwe site te definiëren.
Alle voorbeeldpagina's bevinden zich reeds in de site *PHP_intro*.

7.1 Formulieren.

Formulieren vormen een belangrijk onderdeel binnen een dynamische website. Een formulier stelt de gebruiker in staat te communiceren met de webapplicatie. Dit kan gaan van het versturen van e-mails tot het communiceren met een database (zoeken in de database, gegevens toevoegen, opvragen of aanpassen, ...).

De form-tag heeft twee belangrijke eigenschappen:



- **Action:**
Hier komt het pad of de URL van de pagina die de verwerking van het formulier op zich neemt.
- **Method:**
De manier waarop de gegevens verstuurd worden. U hebt de keuze tussen *GET* en *POST*.

GET plakt alle gegevens achter de URL. Een mooi voorbeeld is Google. Zodra u op *Google zoeken* klikt, verschijnt de waarde van de verschillende formulierelementen achteraan de URL.



De structuur van de URL is als volgt:

action?naam1=waarde1&naam2=waarde2&naam3=waarde3

Action is de URL van de pagina die voor de verwerking instaat. Van elk benoemd element dat zich binnen het formulier bevindt, wordt zowel de naam van het element als de waarde die eraan wordt toegekend, doorgestuurd. Alle naam/waarde-paren worden met een ampersand van elkaar gescheiden.

Omdat de *GET*-methode de waarde van elk formulierelement zichtbaar maakt in de URL, kan u de *GET*-methode bijvoorbeeld niet gebruiken op een loginpagina. Om veiligheidsredenen mag u het ingetypte paswoord niet zichtbaar maken in de URL.

De lengte van de string is ook beperkt tot enkele honderden karakters (browserafhankelijk). Voorziet u bijvoorbeeld een commentaarveld op het formulier (*textarea*), dan is de *GET*-methode niet aangewezen om gegevens te verzenden. Stel dat een gebruiker heel wat commentaar ingeeft, dan bestaat de kans dat een deel van deze informatie verloren gaat tijdens het verzenden.

De tweede methode (**POST**), geeft de informatie op een andere manier door. De verzonden gegevens zijn niet zichtbaar in de URL, maar komen in de HTTP-headers terecht.

Afhankelijk van de methode die u kiest, gaat u het formulier op een andere manier moeten ondervragen.

! Enkel de pagina die in de *Action* gedefinieerd staat, kan informatie uit het formulier opvragen. Voor alle daaropvolgende pagina's gaat deze informatie verloren. Wenst u deze informatie toch toegankelijk te maken voor meerdere pagina's, dan kan u deze informatie best bewaren in een sessievariabele (zie later).

T U kan eventueel geen *Action* invullen. Bij het verzenden van dit formulier, wordt dezelfde pagina geopend.

7.2 Datatype controleren en converteren.

Stel, u vraagt via een formulier een getal op om dit verder in het script te verwerken. U moet er dan ook zeker van zijn dat de gebruiker daadwerkelijk een getal heeft ingegeven voor u het script uitvoert.

Binnen PHP bestaan er enkele handige functies waarmee u het datatype kan controleren en converteren naar een ander type.

7.2.1 Datatype controleren.

- **gettype(\$var)**: geeft het datatype van *\$var* weer: boolean (*true* of *false*), integer (geheel getal), float (kommagetal), string, array, object of null (variabele bevat geen waarde).

De volgende functies geven *true* indien het datatype overeenstemt.

- **is_bool(\$var)**: *true* indien *\$var* een booleaanse waarde bevat.
- **is_string(\$var)** : *true* indien *\$var* een string bevat.
- **is_array(\$var)** : *true* indien *\$var* een array bevat.
- **is_null(\$var)** : *true* indien *\$var* leeg is.
- **is_object(\$var)**: *true* indien *\$var* een object bevat.
- **is_int(\$var), is_integer(\$var), is_long(\$var)** : *true* indien *\$var* een geheel getal bevat.

- **is_float(\$var), is_real(\$var), is_double(\$var)**: *true* indien *\$var* een kommagetal bevat.
- **is_numeric(\$var)**: *true* indien *\$var* een getal of een numerische string bevat.

De volgende functies geven *true* indien een variabele volgende karakters bevat.

- **ctype_alnum(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel alphanumericische karakters bevat.
 - **ctype_alpha(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel alfabetische karakters (a..z,A..Z) bevat.
 - **ctype_cntrl(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel controlekarakters (line feed, tab, ...) bevat.
 - **ctype_digit(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel numerische karakters (0..9) bevat.
 - **ctype_graph(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel printbare karakters behalve spaties bevat.
 - **ctype_print(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel printbare karakters bevat.
 - **ctype_lower(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel kleine letters bevat.
 - **ctype_upper(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel hoofdletters bevat.
 - **ctype_space(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel spaties bevat.
 - **ctype_xdigit(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel hexadecimale karakters (0..9 en A..F) bevat.
 - **ctype_punct(\$var)**: *true* indien *\$var* enkel leestekens bevat.
- » Open **formulieren/ctype.php** in een browser en test enkele strings.

7.2.2 Datatype converteren.

- **settype(\$var,'datatype')**: converteert de waarde van *\$var* naar een nieuw *datatype*. Met *settype()* wordt altijd het datatype en daardoor ook vaak de waarde van de variabele zelf aangepast!
De datatypen zijn:
bool of *boolean* (*true* of *false*), *int* of *integer* (geheel getal), *float* (kommagetal), *string*, *array*, *object* of *null* (variabele bevat geen waarde meer).

```
<?php
$var = '56.74a3';
settype($var,'float'); // $var = 56.74
settype($var,'int'); // $var = 56
settype($var,'bool'); // $var = 1
settype($var,'null'); // $var heeft geen waarde meer

//LET OP
$var = '56.74a3';
$getal = settype($var,'float'); // $getal = 1 (omdat settype() true is)
settype($var,'float'); // $var = 56.74
$getal = $var; // $getal = 56.74
?>
```

- **Type casting**: De naam van het nieuwe datatype wordt tussen haakjes voor de variabele geplaatst. Met type casting kan u het datatype van de variabele zelf wijzigen of het nieuwe datatype naar een andere variabele overbrengen. Ook hier worden dezelfde benamingen gebruikt als bij *settype()*. *Null* is hier niet toegestaan.

```

<?php
$var = '56.74a3';
$var = (float) $var; // $var = 56.74
$getal = (int) $var; // $getal = 56
$bool = (bool) $var; // $bool = 1
?>

```

7.3 Superglobal variabelen.

Uit vorig hoofdstuk weten we dat we variabelen als *global* kunnen definiëren waardoor ze zowel binnen als buiten een functie aanpasbaar zijn. PHP kent ook een aantal **superglobals**. Dit zijn variabelen die automatisch door PHP worden aangemaakt en altijd *global* zijn.

Superglobals kan u in elke scope gebruiken, bv: in het hoofdsript, binnen functies, ...

Volgende arrays van superglobals zijn beschikbaar:

- **\$GLOBALS**: array van alle variabelen die u zelf als global definieert.
- **\$_GET** en **\$_POST**: array van alle formulervelden die via GET of POST verzonden worden.
- **\$_COOKIE**: array met gegevens die in cookies bewaard worden.
- **\$_SESSION**: array met sessievariabelen.
- **\$_SERVER**: array met servergegevens (servernaam, protocol, ...).
- **\$_ENV**: array met omgevingsvariabelen (OS, computernaam, ...).
- **\$_FILES**: array met gegevens over bestanden die via de browser zijn geupload.
- **\$_REQUEST**: array met gegevens van de gebruikersinvoer (**\$_GET**, **\$_POST**, **\$_COOKIES** en **\$_FILES**).

Een aantal waardes en hun syntaxis vindt u terug via *phpinfo()*, onder **PHP Variables**.



Variable	Value
REQUEST["SQLiteManager_currentLangue"]	2
REQUEST["PHPSESSID"]	fb5a44ba31e69255e1e0801983421b5
REQUEST["phpMyAdmin"]	RLXp70kRFWwNuY4vMpXKDh3Xe
REQUEST["SQLiteManager_currentTheme"]	green
COOKIE["SQLiteManager_currentLangue"]	2
COOKIE["PHPSESSID"]	fb5a44ba31e69255e1e0801983421b5
COOKIE["phpMyAdmin"]	RLXp70kRFWwNuY4vMpXKDh3Xe
COOKIE["SQLiteManager_currentTheme"]	green
SERVER["HTTP_ACCEPT"]	*/*
SERVER["HTTP_ACCEPT_LANGUAGE"]	nl-nl

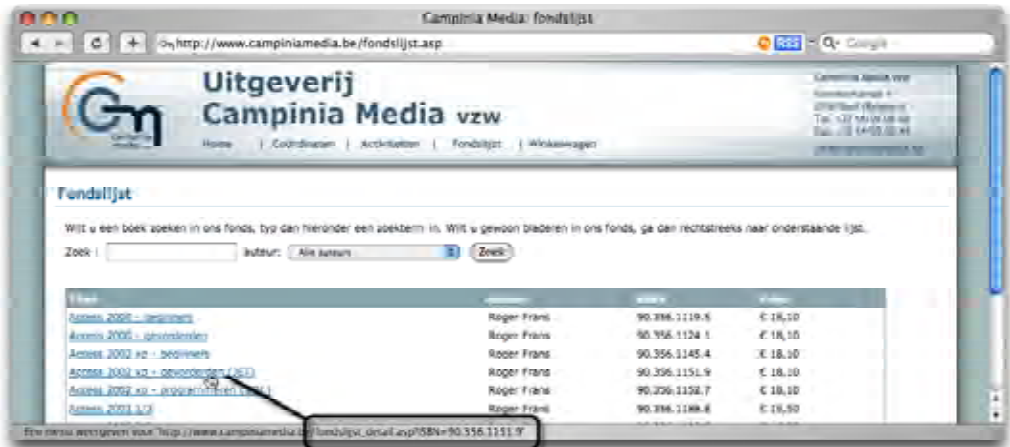
```

<?php echo $_SERVER("HTTP_ACCEPT_LANGUAGE") ?> geeft "nl-nl" als resultaat.

```

7.4 \$_GET.

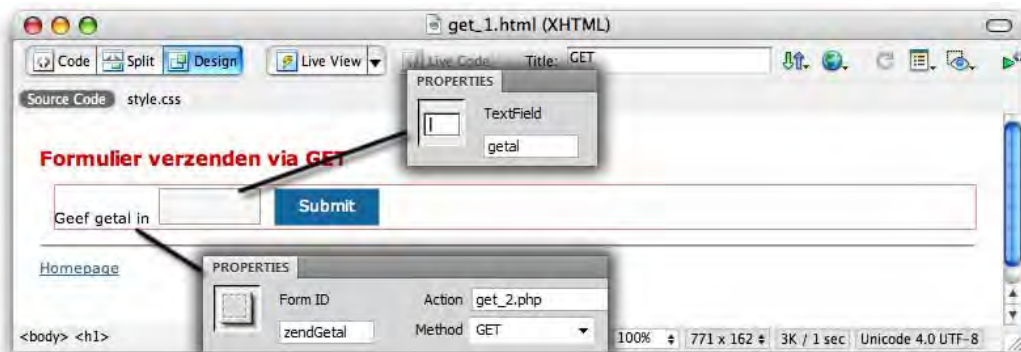
Met `$_GET` kan u alle gegevens ophalen die achter een URL worden toegevoegd. Meestal zijn deze gegevens afkomstig van een formulier (verzonden via `GET`), maar het is ook mogelijk dat deze gegevens rechtstreeks op de link geprogrammeerd staan.



De informatie staat altijd gegroepeerd volgens een naam/waarde-paar. U kan de waarde als volgt opvragen:

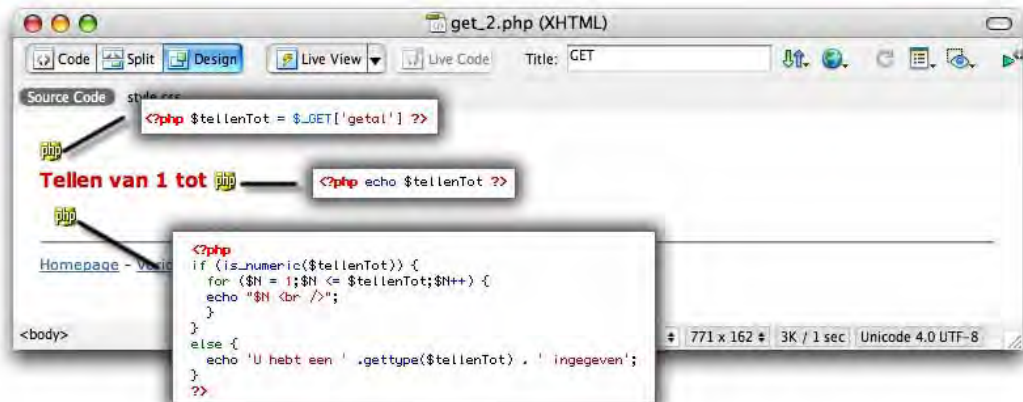
```
<?php
//De waarde van naam1 opvragen
$_GET["naam1"];
?>
```

» Open **formulieren/get_1.html**.



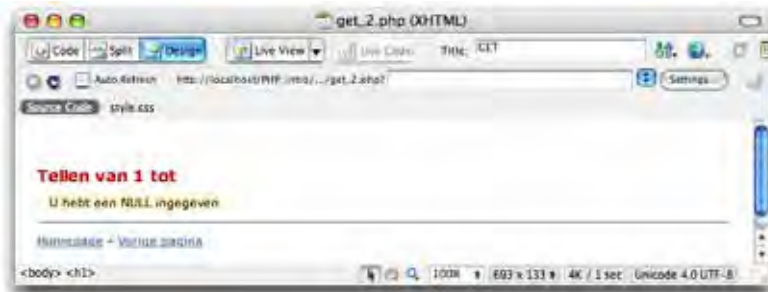
Deze pagina bevat een formulier met één tekstveld (`getal`). De inhoud van dit formulier wordt via de `GET`-methode verzonden naar `get_2.php`.

» Open **formulieren/get_2.php**.



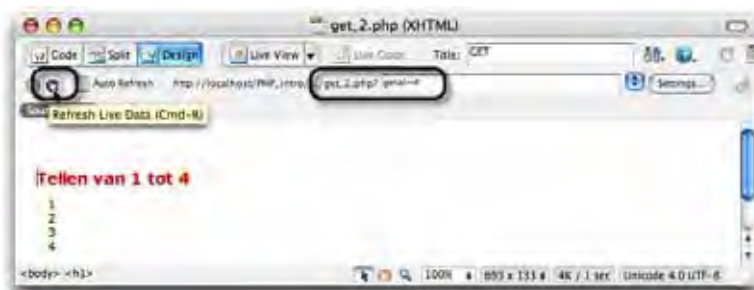
get_2.php haalt de waarde van het getal op via `$_GET["getal"]` en plaatst deze in de variabele `$tellenTot`. Deze variabele wordt verder op de pagina tweemaal gebruikt. Eerst wordt het totaal weergegeven en daarna volgt een *for*-lus die alle getallen binnen de reeks onder elkaar plaatst. De functie `is_numeric()` controleert of er wel degelijk een getal is ingevuld.

- » Test de pagina **get_2.php** in **Live Data** (niet in Live View).



Voorlopig heeft deze pagina nog geen getal ontvangen (`$_GET["getal"]` bevat nog geen waarde, dus `NULL`), vandaar dat een stuk van het dynamische gedeelte leeg blijft. Om de werking te testen moet u de `$_GET` in Live View simuleren. Dit kan door de parameter `getal` achteraan de URL toe te voegen.

- » Voeg **getal=4** toe aan de URL.
- » Vernieuw de pagina.



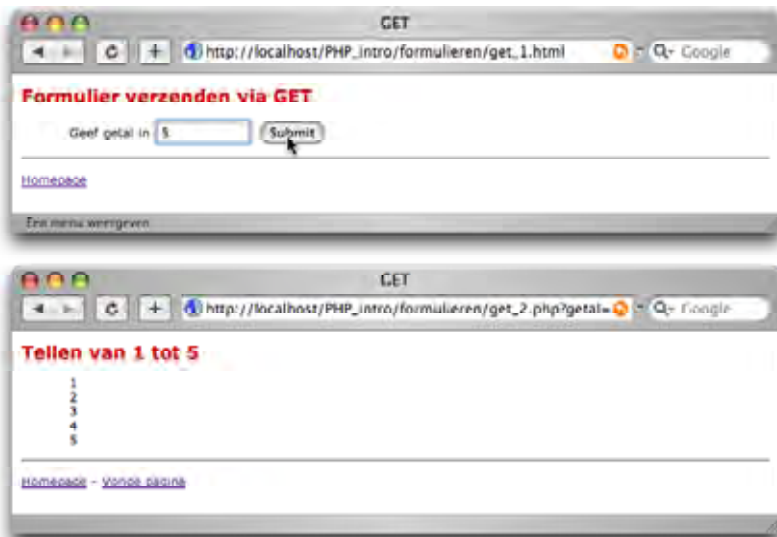
- » Voeg **getal=abc** toe aan de URL.
- » Vernieuw de pagina.



Persoonlijk geef ik er de voorkeur aan dynamische pagina's te testen via de browser. Er is immers een interactie tussen twee pagina's. Stel dat u op de eerste pagina de naam van het tekstveld (*getal*) foutief hebt ingegeven. Deze fout wordt pas opgemerkt indien u de pagina's in een browser test.

! Ontwikkelt u op een externe testserver, vergeet dan niet eerst alle aangepaste pagina's naar de testserver te kopiëren voordat u deze in de browser kan testen.

- » Open **formulieren/get_1.html** in een browser.
(Er is ook een link naar deze pagina voorzien vanop de homepage.)
- » Test de werking van het formulier.



7.4.1 Opdracht 1.

In deze toepassing gaat u beide pagina's uit het voorgaande voorbeeld combineren tot één pagina. Het statisch gedeelte (het formulier) is reeds klaar.

» Open **formulieren/opdracht1.php**.



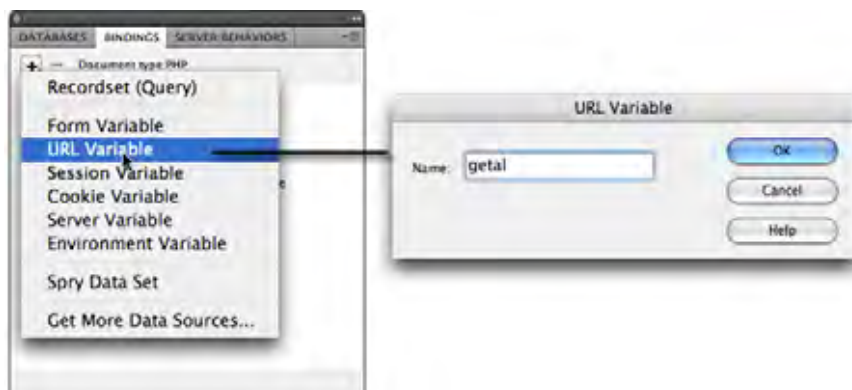
De *Action* op de form-tag is leeg, dus de gegevens worden naar de pagina zelf verstuurd.

Als eerste gaat u de teller in orde maken. In voorgaande toepassing werd de waarde van *getal* eerst bewaard in een variabele (*\$tellenTot*). Deze variabele werd vervolgens in het script verwerkt.

U hoeft deze variabele niet te gebruiken. U kan perfect overal waar nodig `$_GET['getal']` gebruiken.

Om overbodig typewerk te vermijden, gaat u `$_GET['getal']` bewaren in het **Bindings palet**.

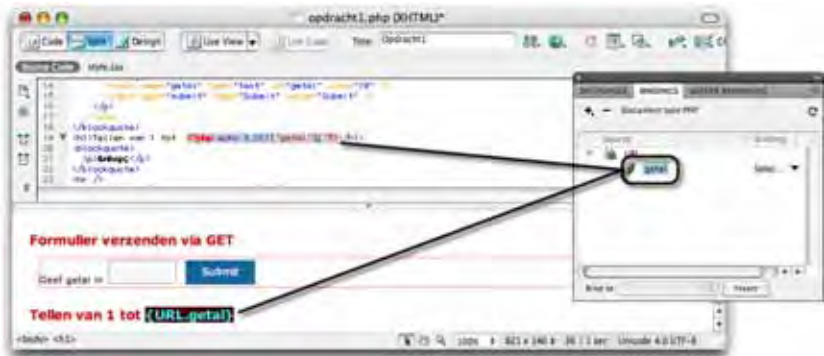
- » Open het **Bindings palet**. (U kan alle paletten bereiken vanuit *menu: Window*.)
- » Klik op het plusicoon en kies **URL Variable**.
- » Typ in het dialoogvenster: Name: **getal**.



- » Klik op **OK**.

De variabele verschijnt in het Bindings palet. U kan deze variabele overal op de pagina plaatsen via "drag and drop".

- » Sleep de variabele **URL: getal** naar de pagina.



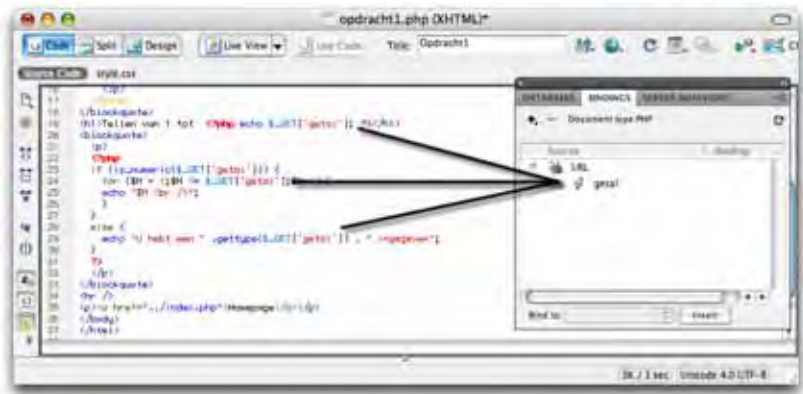
De tellerlogica gaat u volledig manueel moeten intypen.

- » Plaats een nieuw **Code Blok** op de pagina (**Insert palet**, rubriek **PHP**).
- » Vervolledig het script als volgt:

```
<?php
    if (is_numeric()) {
        for ($N = 1;$N <= $_GET['getal'];$N++) {
            echo "$N <br />";
        }
    } else {
        echo "U hebt een " . $_GET['getal'] . " ingegeven";
    }
?>
```

De verwijzing naar `$_GET['getal']` hoeft u niet in te typen.

- » Sleep `$_GET['getal']` vanuit het **Bindings** palet naar de juiste plaats (drie maal) binnen de code.



U kan `$_GET['getal']` op verschillende manieren aan het script toevoegen.

- **Drag and drop:**
De kans op tikfouten wordt hierdoor uitgesloten.
- **Insert:**
Plaats de cursor op de plaats waar u `$_GET['getal']` wilt toevoegen. Selecteer *getal* in het Bindings palet en klik vervolgens op *Insert*, onderaan het palet.
- **Typen:**
Typ `$_GET['getal']` manueel op de juiste plaats in.

Dit is het volledig script:

```
<?php
if (is_numeric($_GET['getal'])) {
    for ($N = 1;$N <= $_GET['getal'];$N++) {
        echo "$N <br />";
    }
} else {
    echo "U hebt een " .gettype($_GET['getal']) . " ingegeven";
}
?>
```

» Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.

Het PHP-script valideert aan de hand van `is_numeric()` of de gebruiker wel degelijk een getal ingeeft. Dit noemt men Server-Side validatie.

Server-Side validatie wordt vaak gecombineerd met Client-Side validatie. De browser controleert aan de hand van een JavaScript of de gegevens correct zijn ingevoerd. Enkel bij een correcte ingave worden de gegevens naar de server gestuurd.

Waarom tweemaal valideren?

Niet elke gebruiker heeft JavaScript geactiveerd. Indien de browser niets kan valideren, zal de server alsnog foutieve waardes onderscheppen.

In principe kan u best altijd aan Client-Side en aan Server-Side valideren. In de toepassingen die volgen, gaan we ons meestal beperken tot Client-Side validatie.

Om aan Client-Side na te gaan of de gebruiker wel degelijk een cijfer ingeeft, maakt u gebruik van JavaScript. In tegenstelling tot de meeste JavaScripts, vindt u deze validatie niet terug in het Behaviors palet, maar wel onder de objecten (rubriek *Spry* of rubriek *Forms*).

Met *Spry Widgets* kan u momenteel vier soorten formulierelementen controleren, namelijk: tekstvelden, textarea's, checkboxen en selectielijsten.

Afhankelijk van het te controleren formulierelement en het te testen patroon (patronen enkel voor tekstvelden), kunnen we twee, drie of vier toestanden controleren. Bij elke toestand kan u desgewenst een foutboodschap toevoegen.

De mogelijke toestanden zijn:

- **Initial state.**
De beginwaarde van het veld bij het openen van de pagina of tijdens het resetten van het formulier.
- **Required state.**
Indien het veld niet leeg mag zijn.
- **Invalid Format state.**
De ingegeven waarde voldoet niet aan het gewenste patroon.
- **Valid state.**
Er is een geldige waarde ingegeven.

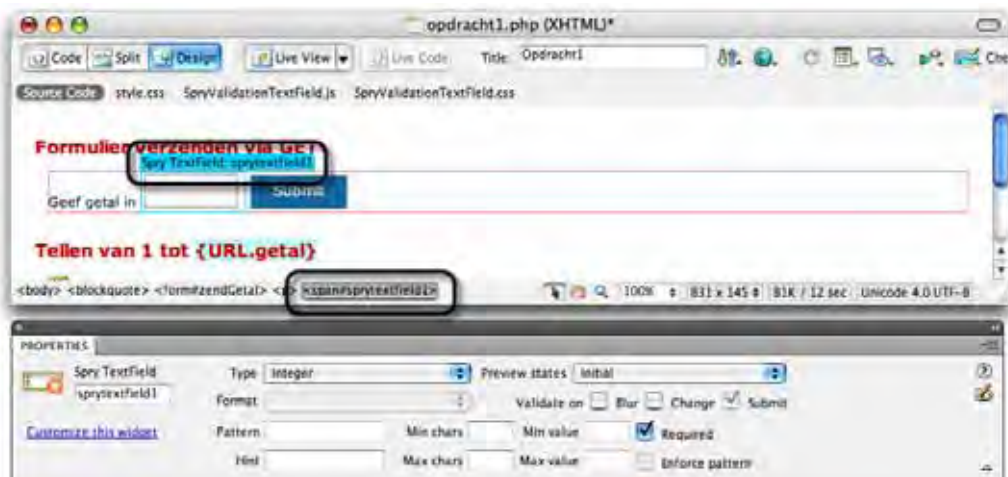
Om aan de verschillende toestanden een foutboodschap toe te voegen, selecteert u de gewenste toestand in het Properties palet.

In onze toepassing moet het tekstveld een geheel getal bevatten. Afhankelijk van de ingevulde waarde, gaat u tijdens het verzenden van het formulier de waarde controleren. Enkel in de *Valid state* worden de gegevens verzonden. In de toestanden *Required state* en *Invalid Format state*, wordt een foutboodschap getoond.

- » Selecteer het tekstveld **getal**.
- » Voeg het object **Spry Validation Text Field** toe (**Insert palet**, rubriek **Spry**).



- » Selecteer **Sprytextfield1**.

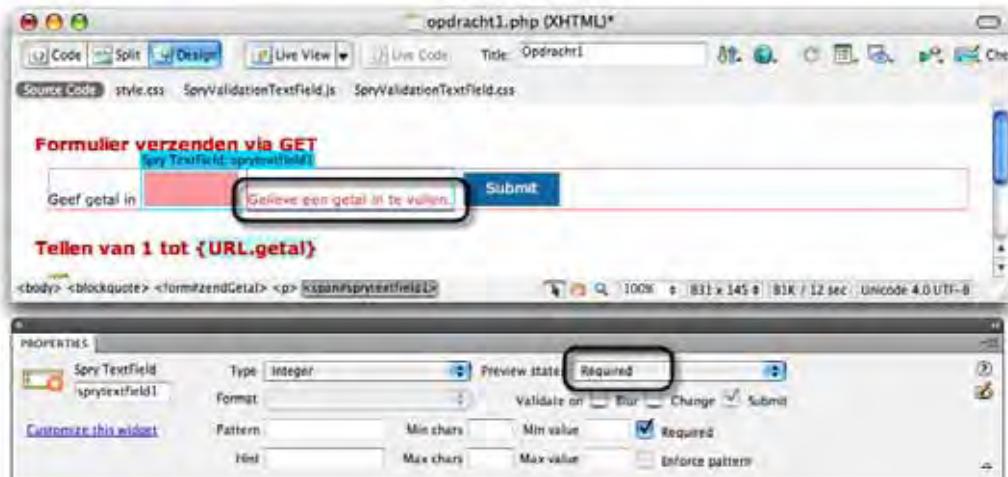


De eigenschappen in het Properties palet zijn vrij intuïtief.

- » Vink in het **Properties palet** de optie **Required** aan.

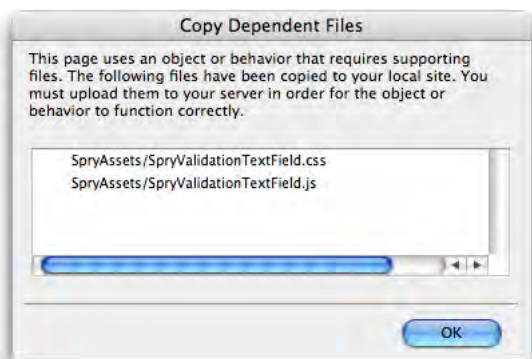
In het menu *Type* vindt u een aantal voorgedefinieerde tekstpatronen waaronder een geheel getal (*Integer*).

- » Selecteer **Type: Integer**.
- » Selecteer **Preview states: Required**.
- » Wijzig de foutboodschap in **Gelieve een getal in te vullen**.



- » Selecteer **Preview states: Invalid Format**.
- » Wijzig de foutboodschap in **Enkel gehele getallen invullen**.
- » Bewaar de pagina.

Dreamweaver kopieert nu twee bestanden in de (nieuwe) map *SpryAssets*.



- **SpryValidationTextField.js.**
Dit bestand bevat het JavaScript dat de validatie uitvoert.
 - **SpryValidationTextField.css.**
Hierin worden de vorm- en kleureigenschappen van het tekstveld en de verschillende foutboodschappen bewaard. Deze eigenschappen kan u desgewenst wijzigen vanuit het CSS palet.
- » Test het resultaat in een browser.



Laat ons de gegenereerde code van naderbij bekijken.

```
<head>
...
  <script src="../../SpryAssets/SpryValidationTextField.js"
    type="text/javascript"></script>
  <link href="../../SpryAssets/SpryValidationTextField.css" rel="stylesheet"
    type="text/css" />
</head>
...
<span id="sprytextfield1">
  <input name="getal" type="text" id="getal" value="" size="10" />
  <span class="textfieldRequiredMsg">Gelieve een getal in te vullen.</span>
  <span class="textfieldInvalidFormatMsg">Enkel gehele getallen invullen.
  </span>
</span>
...
<script type="text/javascript">
<!--
var sprytextfield1 = new Spry.Widget.ValidationTextField("sprytextfield1",
"integer");
//-->
</script>
</body>
```

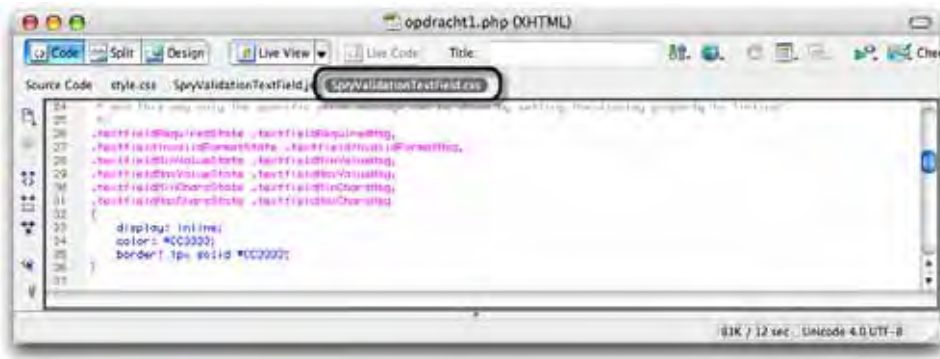
In het headgedeelte staat een verwijzing naar het JavaScriptbestand en naar het CSS-bestand.

Het tekstveld *getal* wordt omsloten door de span-tag *sprytextfield1*. Achter het tekstveld komen de verschillende foutboodschappen. Elke foutboodschap wordt opnieuw omsloten door een span-tag. De bijbehorende class bevat de CSS-eigenschappen die we dadelijk gaan aanpassen.

Net voor het sluiten van de body-tag, wordt het id van de eerste span-tag aan het JavaScript gekoppeld.

U kan de CSS-eigenschappen van het tekstveld en van de verschillende toestanden rechtstreeks vanuit het *CSS Styles palet* aanpassen. De namen van de classes spreken meestal voor zich. Indien u het CSS-bestand opent in Dreamweaver, krijgt u wat extra informatie over de verschillende classes.

» Open **SpryValidationTextField.css**.



- » Sluit **SpryValidationTextField.css**.
- » Pas eventueel wat eigenschappen aan vanuit het **CSS Styles palet**.
- » Open **opdracht1.php** opnieuw in een browser en test het resultaat.

! Vergeet de map *SpryAssets* niet naar de productieserver te kopiëren.

Meer informatie over de verschillende validatiewidgets vindt u op <http://labs.adobe.com/technologies/spry/> (laatste release) of onder **menu:Help:Spry Framework Help**.

! Hou er wel rekening mee dat de laatste release waarschijnlijk extra mogelijkheden biedt dan versie 1.6.1, de versie die in Dreamweaver geïntegreerd is.

Indien u de pagina voor de eerste maal raadpleegt, verschijnt de tekst *Tellen van 1 tot*. Deze tekst is op dit moment niet relevant. Er is momenteel nog geen getal doorgestuurd.



U kan deze tekst verbergen door een *if*-instructie aan de pagina toe te voegen.

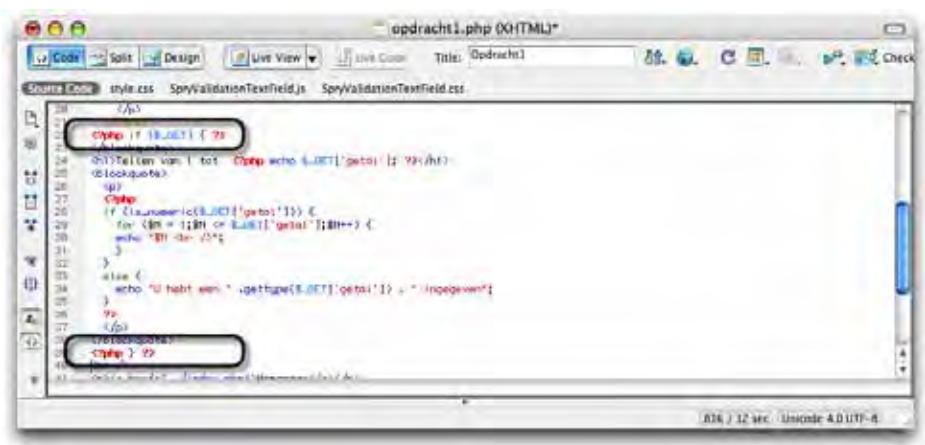
Indien `$_GET['getal']` een waarde bevat, wordt de tekst zichtbaar en wordt het bijbehorend script uitgevoerd (dit komt binnen het *if*-blok). Indien `$_GET['getal']` geen waarde bevat, wordt de tekst niet zichtbaar en het script hoeft ook niet uitgevoerd te worden.

- » Plaats de cursor voor de zin **Tellen van 1 tot** en klik op het **if**-object (**Insert palet**, rubriek **PHP**).
- » Vervolledig het script:

```
<?php if ( $_GET ) { ?>
```

- » Sleep de PHP-code net voor de h1-tag.
- » Plaats de cursor voor de hr-tag.
- » Plaats hier een nieuw code-blok en sluit het if-blok af.

```
<?php } ?>
```



- » Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.



! De *If*-functie wordt uitgevoerd indien de voorwaarde *true* (*waar*) is. In de code die u zonet hebt toegevoegd, staat blijkbaar nergens een vergelijking, enkel een verwijzing naar *\$_GET*. *\$_GET* is *true* indien het formulier verzonden wordt.

Nog één aanpassing en de oefening is klaar.

Telkens u een nieuwe waarde ingeeft en verzendt, wordt het invulveld *getal* opnieuw leeg gemaakt.

U gaat de pagina zodanig aanpassen dat de vorige waarde terug in het tekstveld verschijnt.

U maakt hiervoor gebruik van de *Initial Value* van het tekstveld. In deze toepassing is dit geen vaste waarde, maar een dynamische waarde die afkomstig is van *\$_GET['getal']*.

- » Selecteer het tekstveld **getal**.
- » Klik vanuit het **Proprieties** palet op het **Bind to Dynamic Source**-icoon (⚡) dat achter **Init val** staat.
- » Selecteer **URL getal** en klik op **OK**.



Dit is het resultaat:



U kan `$_GET['getal']` natuurlijk ook manueel intypen of via de Bindknop, onderaan het Bindings palet, aan de *Initial Value* toekennen. Het kan zelfs nog makkelijker. Sleep *URL getal* vanuit het Bindings palet naar het tekstveld op de pagina.

- » Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.



- » Bewaar en sluit de pagina.

7.5 \$_POST.

Met `$_POST` kan u alle informatie uit een formulier, dat verzonden wordt via *POST*, ophalen.

- » Open **formulieren/post_1.html**.



Deze pagina bevat een formulier met één tekstveld (*naam*). De inhoud van dit formulier wordt via de *POST*-methode verzonden naar *post_2.php*.

- » Open **formulieren/post_2.php**.



De inhoud van de variabele *naam* wordt via `$_POST['naam']` opgevraagd en vervolgens op de pagina getoond.

- » Bekijk het resultaat in een browser.
- » Sluit de pagina.

7.5.1 Opdracht 2.

In deze toepassing gaat u beide pagina's uit voorgaand voorbeeld combineren tot één pagina. Het statisch gedeelte van de pagina is reeds klaar.

- » Open **formulieren/opdracht2.php**.
- » Kies **Form Variable** uit het **Bindings palet**.
- » Geef als Name **naam** in.

12 Webapplicatie: boekengids.

In deze toepassing gaat u de boekengids in een website integreren.
De applicatie bevat twee grote blokken.

- **Het publieke gedeelte.**

In het publieke gedeelte van de site krijgt de gebruiker een beknopt overzicht van alle boeken die in de database aanwezig zijn. Bij elk boek hoort een link die de gebruiker naar een detailpagina brengt.

Op de detailpagina verschijnt ondermeer een volledige inhoud van het desbetreffende boek.

- **Het administratieve gedeelte.**

In het administratieve gedeelte kan de beheerder auteurs en boeken aan de database toevoegen, wissen en de gegevens wijzigen.

Het administratieve gedeelte wordt volledig afgeschermd met een login en een paswoord.

! Voor deze applicatie is het administratieve gedeelte vanop elke pagina toegankelijk via de loginknop , bovenaan de pagina. Dit vergemakkelijkt het testen van de site. In een "echte" webapplicatie wordt het administratieve gedeelte meestal achter een verborgen URL geplaatst.

U hoeft voor dit hoofdstuk geen nieuwe site te definiëren.

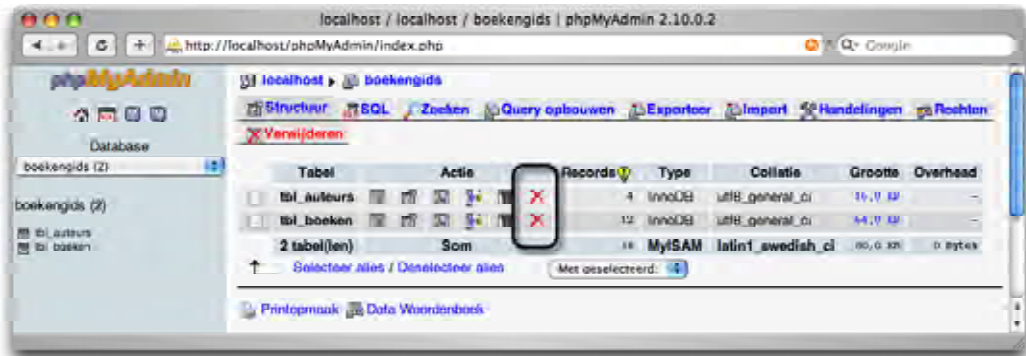
U werkt verder aan de website *PHP_Boekengids* (zie hoofdstuk 11).

Alle oefenbestanden bevinden zich in de map *site_ontwerp*. In de map *site_klaar* vindt u de afgewerkte versie van de site.

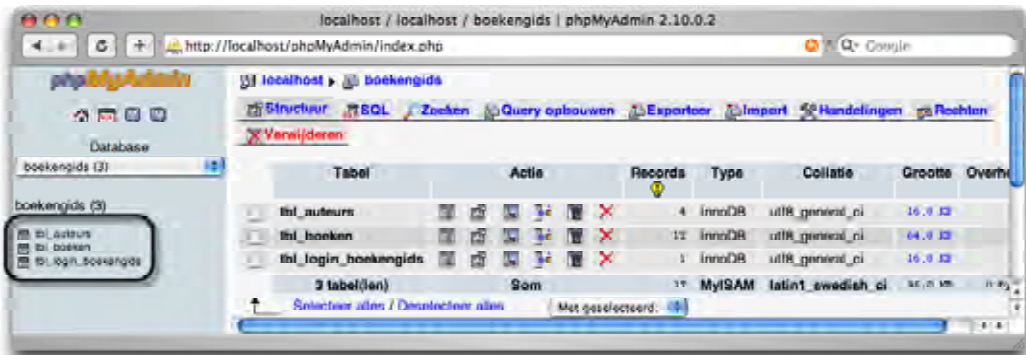
12.1 De database vernieuwen.

In voorgaande hoofdstukken hebt u met de database *boekengids* gewerkt. Voor deze toepassing gaat u de oude database vervangen door een nieuwe versie. De nieuwe versie bevat nog een derde tabel met daarin de logingegevens van de site.

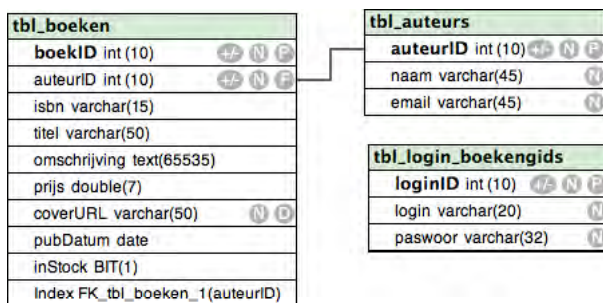
- » Open **phpMyAdmin** in een browser.
- » Open de database **boekengids**.
- » Verwijder de view **view_auteur_boek**.
- » Verwijder de tabellen **tbl_boeken** en **tbl_auteurs** (in deze volgorde!).



- » Klik vervolgens op **Import** en blader naar:
Les DreamweaverCS4 PHP/PHP_boekengids/database/boekengids_hst12.sql.
- » Klik onderaan rechts op **Start** om de query uit te voeren.



De database bevat nu drie tabellen. *tbl_boeken* en *tbl_auteurs* staan met elkaar in relatie via *auteurID*. De derde tabel, *tbl_login_boekengids*, bevat de login en het paswoord voor de beveiligde pagina's. Om veiligheidsredenen staan de paswoorden met een MD5-hash gecodeerd in de database.



12.2 De templates.

De site bevat twee templates. De template *basis.dwt.php* wordt gebruikt voor de oefensite waaraan u werkt. Alle pagina's zijn reeds gekoppeld aan deze template.

De tweede template, *basis_klaar.dwt.php*, dient als basis voor de afgewerkte versie van de site.

12.3 Live View en Live Data.

Ter herinnering: tijdens de ontwerpfase gaat u de pagina's regelmatig in *Live View* en *Live Data* testen.

Indien u bepaalde Server Behaviors toevoegt of aanpast, terwijl de pagina in *Live Data* staat, verschijnt volgende boodschap.



De Server Behavior wordt niet toegepast.

Meestal volstaat het *Live Data* te verlaten voordat u de Server Behavior toevoegt of aanpast. Indien dit niet lukt, dan kan u best de pagina sluiten en opnieuw openen.

12.4 Het publieke gedeelte van de website.

Het publieke gedeelte van de website bevat maar twee pagina's.



- **index.php.**
Op deze pagina wordt een kort overzicht van de boeken getoond. Verder vindt u op deze pagina een zoekfunctie.
- **detail.php.**
De gebruiker kan vanaf de defaultpagina een boek aanklikken en krijgt op deze pagina alle details over het boek te zien.

12.4.1 Overzichtspagina boeken (*index.php*).

» Open **index.php**.

U gaat de pagina stelselmatig opbouwen. Eerst worden alle boeken getoond op deze pagina. Daarna wordt de zoekfunctie uitgewerkt.

De overzichtspagina bevat volgende gegevens over een boek:

de titel van het boek, de auteur, het ISBN-nummer en een aanwijzing of het boek al dan niet in stock is.

Omdat ook de naam van de auteur op de pagina getoond wordt, kan u *tbl_boeken* niet gebruiken. Hierin staat enkel *auteurID* vermeld en niet de naam van de auteur.

De naam halen we op via een join van *tbl_boeken* en *tbl_auteurs*.

- » Maak vanuit het **Server Behaviors palet** of vanuit het **Bindings palet** een nieuwe recordset **rsBoeken** aan.
- » Selecteer de kolommen **boekID**, **isbn**, **titel** en **inStock**.
- » Sorteer de recordset op **titel**.



- » Ga naar **Advanced mode** en pas de query verder aan: selecteer **naam** van de tabel **tbl_auteurs** en maak een join tussen **tbl_boeken.auteurID** en **tbl_auteurs.auteurID**.

```
SELECT boekID, isbn, titel, inStock, naam
FROM tbl_boeken, tbl_auteurs
WHERE tbl_boeken.auteurID = tbl_auteurs.auteurID
ORDER BY titel ASC
```



» Klik op **Test** om het resultaat van de query te bekijken.

Record	boekID	isbn	titel	inStock	naam
1	4	90.356.1188.8	Access 2003 1/1	1	Roger Frans
2	5	90.356.1189.3	Access 2003 2/3	0	Roger Frans
3	1	97890356.1214.3	Dreamweaver CS3 - HTML	1	Patrick Verhaert
4	10	97890356.1215.0	Dreamweaver CS3 - PHP	1	Patrick Verhaert
5	16	97890356.1220.6	Dreamweaver CS4 - HTML	1	Patrick Verhaert
6	6	90.356.1104.0	Excel xp 1/3	1	Roger Frans
7	7	90.356.1165.9	Excel xp 2/3	1	Roger Frans
8	2	97890356.1216.7	Fireworks CS3	1	Patrick Verhaert
9	15	97890356.1225.9	Fireworks CS4	1	Patrick Verhaert
10	3	90.356.1204.3	Flash 8	1	Stef Gils
11	14	97890356.1223.5	Latview 8.3	1	Ahnaam Biebely
12	8	97890356.1217.4	Mithcaat 14	0	Marc Van Kerckhove
13	9	90.356.1132.2	Mithcaat 2009 Professio 0	0	Marc Van Kerckhove
14	13	97890356.1230.3	Visual Basic 2008 1/2	1	Roger Frans
15	11	97890356.1212.9	Windows Vista - basis	1	Roger Frans
16	12	97890356.1211.6	Windows Vista - gevorderd	1	Roger Frans

» Sleep de kolomnamen vanuit het **Bindings** palet naar de tweede rij binnen de tabel.



» Test de pagina in **Live View**.

Titel	Auteur	ISBN	In stock
Access 2003 1/1	Roger Frans	90.356.1188.8	Ja
Access 2003 2/3	Roger Frans	90.356.1188.5	Nee
Dreamweaver CS3 - Inlidae	Patrick Verbaert	97890356.1214.0	Ja
Dreamweaver CS3 - SWF	Patrick Verbaert	97890356.1213.0	Ja
Dreamweaver CS3 - Inlidae	Patrick Verbaert	97890356.1212.0	Ja
Excel xp 1/3	Roger Frans	90.356.1184.0	Ja
Excel xp 2/3	Roger Frans	90.356.1185.8	Ja
Fireworks CS3	Patrick Verbaert	97890356.1216.7	Ja
Fireworks CS4	Patrick Verbaert	97890356.1225.9	Ja
Flash 8	Stef Gils	90.356.1204.3	Ja
Leipnev 9.5	Adriaan Brinkels	97890356.1223.5	Ja
Mathcad 14	Marc Van Kerckhoven	97890356.1217.4	Nee
Mathcad 2000 Professional	Marc Van Kerckhoven	90.356.1132.2	Nee
Visual Basic 2008 1/2	Roger Frans	97890356.1230.3	Ja
Windows Vista - Basis	Roger Frans	97890356.1212.9	Ja
Windows Vista - gevorderden	Roger Frans	97890356.1213.6	Ja

Voorlopig bevat de database maar zestien boeken. Voor een uitgebreide boekenlijst laat u per pagina maar een gedeelte van de lijst zien en plaatst u onderaan de pagina een navigatiebalk.

- » Verlaat **Live View**.
- » Open de Server behavior **Repeat Region (rsBoeken)**.
- » Zet het aantal gelijktijdig getoonde records op 3.



- » Plaats de cursor onder de tabel met boeken.
- » Voeg het **Recordset Navigatie Bar**-object  (rubriek: Data) toe.
- » Maak gebruik van tekstlinks.



- » Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.

! U kan de navigatie niet testen vanuit Live View, vandaar dat u de pagina opent in een browser.

De standaardnavigatiebalk die Dreamweaver genereert, komt niet erg professioneel over. U gaat de standaardnavigatiebalk door een ander navigatiesysteem vervangen.

t Dreamweaver heeft met zijn navigatiebalk nogal wat Server Behaviors toegevoegd. De snelste methode om deze te wissen, is door gebruik te maken van het **History palet**.

- » Open het **History palet** (menu:Window:History).
- » Sleep het pijltje tot net **BOVEN** de laatste handeling.



- » Plaats de Server Behavior **mediaTafel:rsNavigationBar** onder de tabel.



! Het navigatiescript bevindt zich in de map *mtInclude*. Vergeet dit bestand niet te uploaden naar de productieserver.

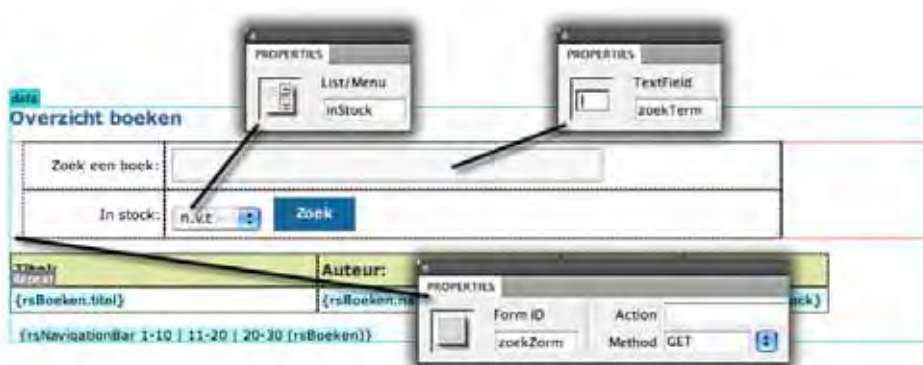
- » Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.



Nu gaat u de zoekfunctie implementeren.

- » Selecteer de form-tag. Laat de **Action** leeg en zet **Method** op **GET**.

De waarde van het tekstveld *zoekTerm* en keuze uit het selectiemenu *inStock* worden via **GET** aan de URL toegevoegd.



We gaan na of *zoekTerm* in de titel van een boek voorkomt en of het boek al dan niet in stock is. Merk op dat het keuzemenu *inStock* drie waarden bevat. Naast *Ja* en *Nee* kan u ook *n.v.t.* (niet van toepassing) kiezen. Bij *n.v.t.* worden alle boeken die aan *zoekTerm* voldoen, getoond. Onafhankelijk of de boeken wel of niet in stock zijn.

U gaat de zoekfunctie in twee stappen toevoegen. Eerst gaat u testen of *zoekTerm* in de titel voorkomt. Daarna wordt de zoekfunctie uitgebreid met *inStock*.

- » Open de recordset **rsBoeken**.
- » Pas het filter aan en test of **zoekTerm** in de titel voorkomt.

```
SELECT boekID, isbn, titel, inStock, naam
FROM tbl_boeken, tbl_auteurs
WHERE tbl_boeken.auteurID = tbl_auteurs.auteurID AND titel LIKE %varTitel%
ORDER BY titel ASC
```

- » Klik op het +-icoon naast **Parameters** en voeg de parameter **varTitel** toe. Gebruik als Type: **Text**, Default value: **%** en als Runtime value: **\$_GET['zoekTerm']**.



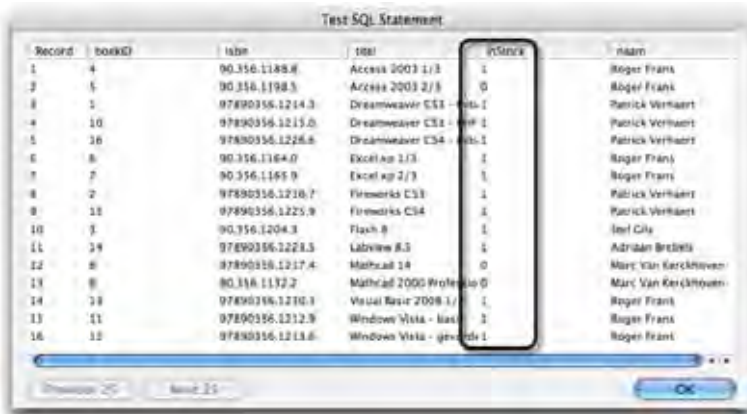
De eerste maal dat men de pagina opent in een browser worden alle records getoond (Default value = %). Na het verzenden van het formulier, wordt de waarde uit het tekstveld *zoekTerm* als filter gebruikt (Runtime value = `$_GET['zoekTerm']`).

- » Bewaar de recordset.
- » Bewaar de pagina en test de zoekfunctie in een browser.



Om na te gaan of een boek al dan niet in stock is, gaat u eerst de logica achter deze functie bestuderen.

- » Open de recordset **rsBoeken** en klik op **Test**.



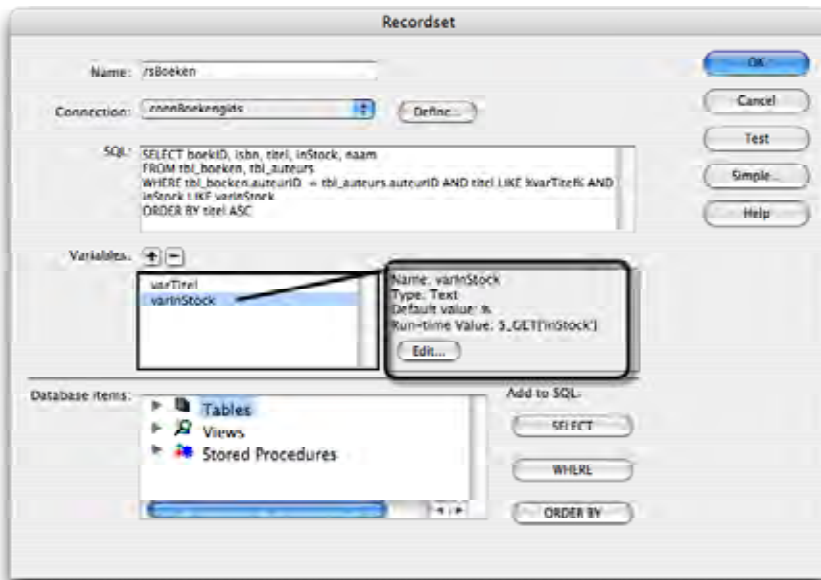
Een boek dat in stock is, bevat de waarde *1* in *inStock*. Is een boek niet in stock, dan bevat deze kolom de waarde *0*.

- » Pas de WHERE-instructie van de query als volgt aan:

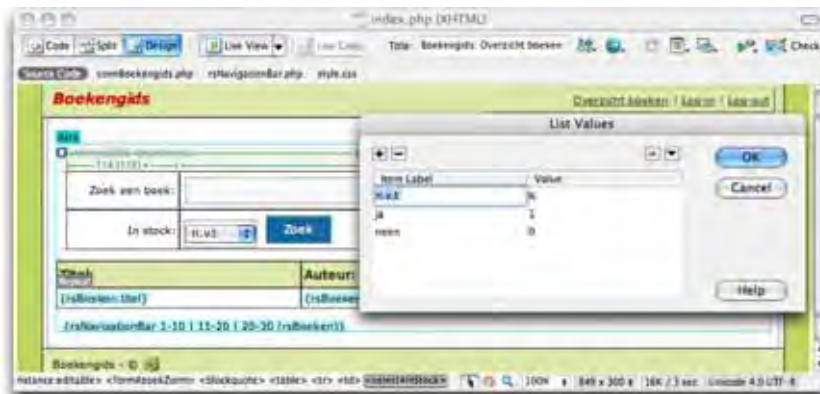
```
WHERE tbl_boeken.auteurID = tbl_auteurs.auteurID AND titel LIKE %varTitel%
AND inStock LIKE varInStock
```

De waarde in kolom *inStock* wordt vergeleken met de waarde van de variabele *varInStock*.

- » Voeg de variabele **varInStock** toe. De **Value** is afkomstig van de URL parameter **inStock**. De **Default Value** is %. Gebruik het **Type Text**.



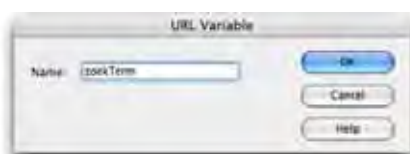
Ook het keuzemenu in het formulier moet de waardes %, 1 en 0 bevatten.



- » Sluit de recordset.
- » Bewaar de pagina en test de volledige zoekfunctie in een browser.

Na elke zoekactie moet de waarde van *zoekTerm* opnieuw in het tekstveld verschijnen. Ook het menu *inStock* moet zijn vorige toestand onthouden. Dit doet u door de waarde uit de *QueryString* te koppelen aan **InitVal** van het tekstveld *zoekTerm* en aan het menu *inStock*.

- » Voeg aan het Bindings de URL Variable **zoekTerm** toe.



- » Maak een tweede URL Variable **inStock** aan.

- » Sleep **URL:zoekTerm** vanuit het **Bindings palet** over het tekstveld **zoekTerm**.
- » Selecteer het menu **inStock** op de pagina.
- » Klik op de **Dynamic**-knop in het **Properties palet**.
- » Maak **Select value equal to** gelijk aan **echo \$_GET['inStock']**.



- » Bewaar de pagina en test de zoekfunctie in een browser.

Indien de zoekfunctie geen resultaat oplevert, verschijnt er een lege tabel op de pagina. Enkel *Neen* is ingevuld. Dit is afkomstig van de functie:
(\$row_rsBoeken['inStock'] == 1) ? 'Ja' : 'Neen'

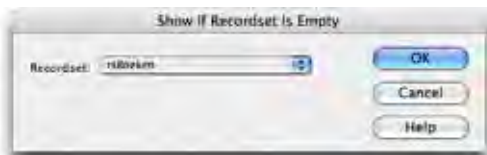


U gaat de pagina verder aanpassen zodat de tabel verdwijnt en er een foutboodschap in de plaats komt.

- » Plaats een foutboodschap onder de navigatiebalk.



- » Selecteer de foutboodschap en voeg de Server Behavior **Show Region:Show Region If Recordset Is Empty** toe.

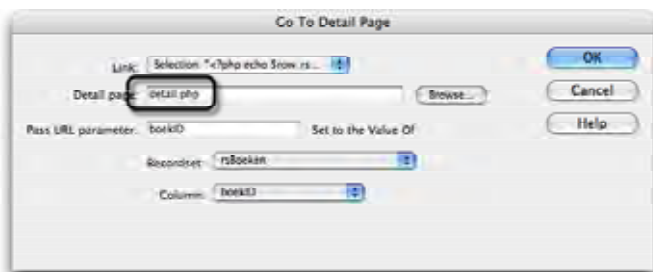


- » Selecteer vervolgens de ganse tabel (table-tag) en voeg de Server Behavior **Show Region:Show Region If Recordset Is Not Empty** toe.
- » Bewaar de pagina en test het resultaat in een browser.



Nu nog een link naar de detailpagina voorzien en *index.php* is klaar.

- » Selecteer **{rsBoeken.titel}** in de tabel op de pagina.
- » Voeg de Server Behavior **Go To Detail Page** toe.
- » Blader naar **detail.php** en zend **boekID** als URL parameter mee.



- » Bewaar en sluit de pagina.

12.4.2 Detailpagina boeken (detail.php).

- » Open **detail.php**.

Op de overzichtspagina wordt de titel van een boek gelinkt aan de detailpagina. *boekID* wordt als unieke waarde doorgegeven via de URL.

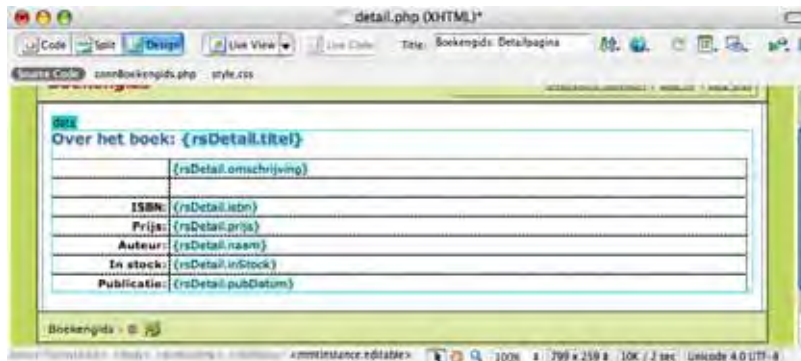
- » Maak in Simple Mode een nieuwe recordset **rsDetail** aan.
- » Toon alle kolommen uit **tbl_boeken** en filter op de URL parameter **boekID**.



- » Ga naar **Advanced mode** en pas de query als volgt aan:

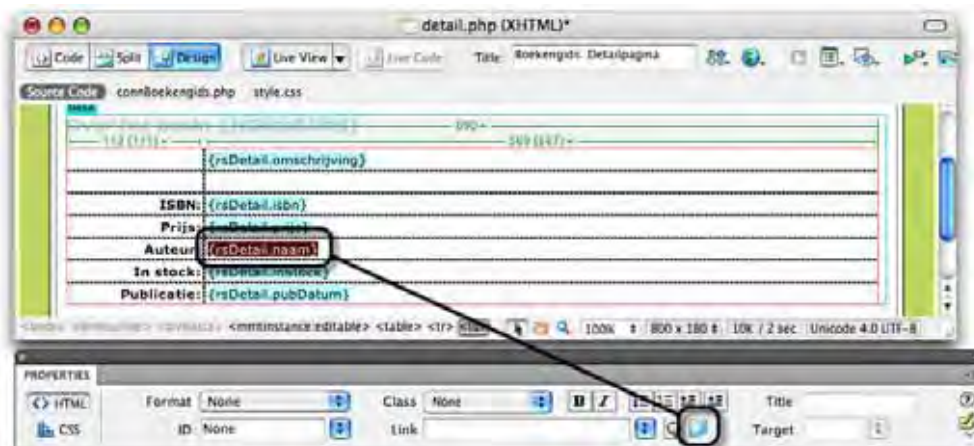
```
SELECT *  
FROM tbl_boeken, tbl_auteurs  
WHERE boekID = colname AND tbl_auteurs.auteurID = tbl_boeken.auteurID
```

- » Sleep **titel**, **omschrijving**, **isbn**, **prijs**, **naam**, **inStock** en **pubDatum** vanuit het **Bindings palet** naar de juiste plaats op de pagina.

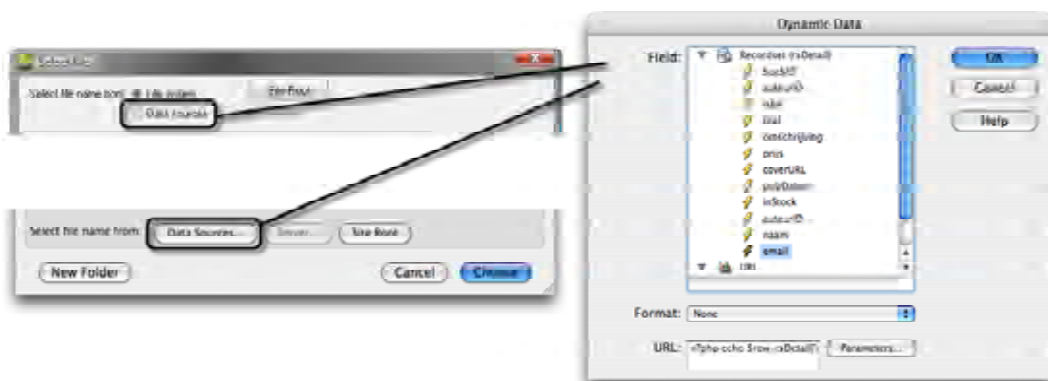


Op de naam van een auteur komt een link naar zijn mailadres.

- » Selecteer **{rsDetail.naam}** en klik op **Browse for File** in het **Properties palet**.

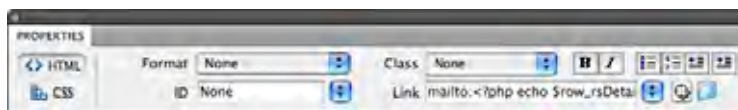


- » Klik op **Data Sources**.
- » Selecteer **email** uit **Recordset(rsDetail)**.



Nu hebt u enkel het mailadres gekoppeld aan de naam. Om een e-mail te kunnen verzenden, moet u het mailadres laten voorafgaan door *mailto:*.

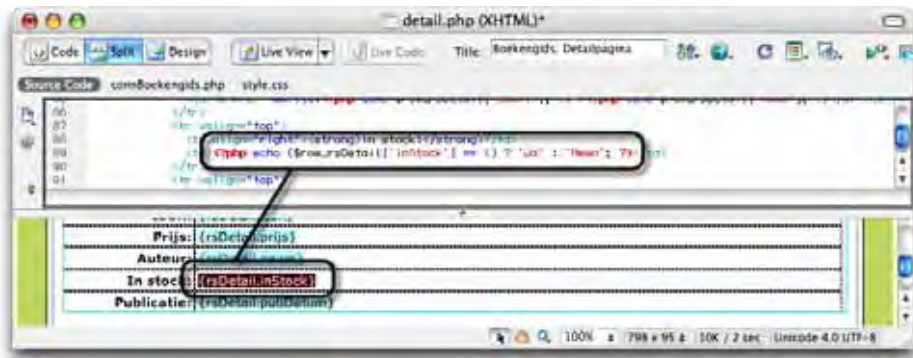
- » Vervolledig de link in het **Properties** palet.



De tekst die achter **In stock:** verschijnt, is vergelijkbaar met deze op de overzichtspagina.

- » Open **index.php** en kopieer de inhoud van de cel **In stock:**.
- » Sluit **index.php**.
- » Plak de gekopieerde code op de detailpagina.
- » Selecteer het eerste PHP-icoon.
- » Vervang in de PHP-code **\$row_rsBoeken** door **\$row_rsDetail**.

```
<?php echo ($row_rsDetail['inStock'] == 1) ? 'Ja' : 'Neen'; ?>
```



Vervolgens gaat u de cover van het boek op de pagina plaatsen.

Om dynamische afbeeldingen weer te geven, gaat u alle afbeeldingen in één map binnen de site bewaren. Voor de meeste boeken vindt u een figuur (de cover van het boek) in de map *covers*. Alle boeken waarvoor geen cover beschikbaar is, maken gebruik van een dummy afbeelding. Deze dummy afbeelding is een bestand van 1x1 pixel (*pixel.gif*).

In werkelijkheid staat op elke pagina een afbeelding. Op pagina's waar de pixel getoond wordt, zal de gebruiker hier niets van merken en is het alsof er geen afbeelding staat.

U gaat het pad naar deze afbeelding niet volledig bewaren in de database. Het pad zal immers verschillend zijn op de testserver en op de productieserver.

Op de testserver gaat u het pad laten verwijzen naar:
http://localhost/PHP_boekengids/covers/pixel.gif


Op de productieserver wordt dit:
<http://www.mijnDomein.com/covers/pixel.gif>

Het is dus niet verstandig de volledige URL naar de afbeelding in de database te bewaren. U moet altijd trachten de gegevens binnen de database zo universeel mogelijk te houden.

Om de cover te tonen, maken we gebruik van een relatief pad. Het pad naar de cover bestaat uit twee delen. Deze naam van het document vindt u in de kolom *coverURL* binnen de database.

Het pad dat voor de naam hoort, plaatsen we manueel.

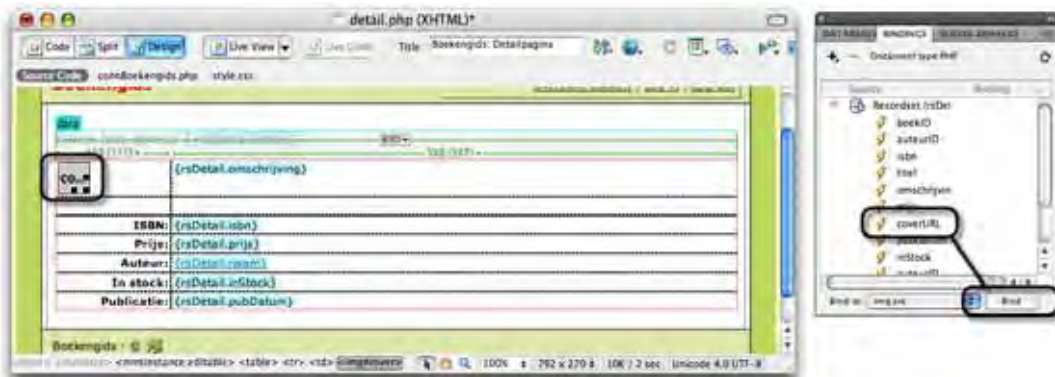


- » Sleep het **Image Placeholder**-object () vanuit het **Insert palet** (rubriek: Common) naar de eerste cel binnen de tabel (linkse cel bovenaan).
- » Noem de placeholder **cover**.

De breedte en de hoogte zijn onbelangrijk. Uiteindelijk neemt de afbeelding automatisch de breedte en de hoogte van de afbeelding over.



- » Selecteer de placeholder op de pagina.
- » Selecteer **coverURL** in het **Bindings palet** en klik op **Bind**.



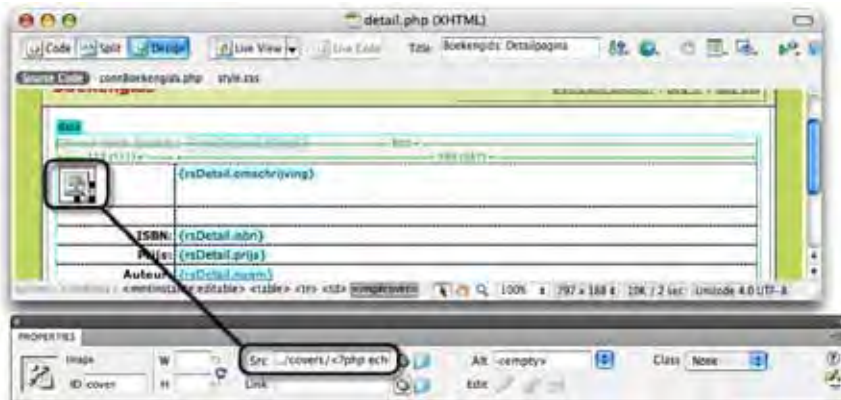
- » Pas het pad naar het Src-bestand aan. (Plaats ../covers/ voor de link.)

Van:

```
<?php echo $row_rsDetail['coverURL']; ?>
```

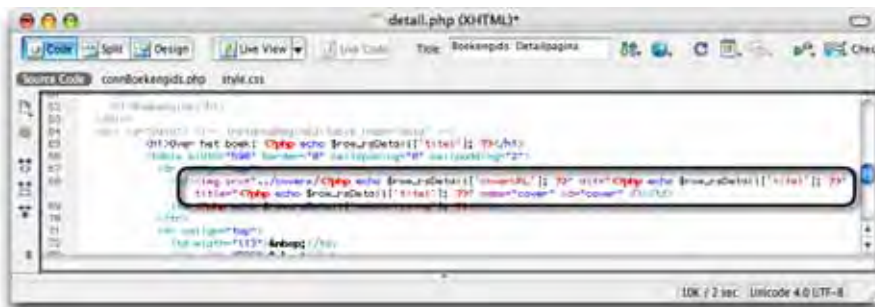
Naar:

```
../covers/<?php echo $row_rsDetail['coverURL']; ?>
```



De alt-tekst op de placeholder staat momenteel op `<empty>`. U kan eventueel de titel van het boek aan het *alt-attribuut* en aan het *title-attribuut* koppelen.

- » Selecteer de placeholder en ga naar **Code view**.
- » Sleep **titel** vanuit het **Bindings palet** tussen de aanhalingstekens van de alt-tekst.
- » Voeg het **title-attribuut** toe met dezelfde inhoud als het **alt-attribuut**.



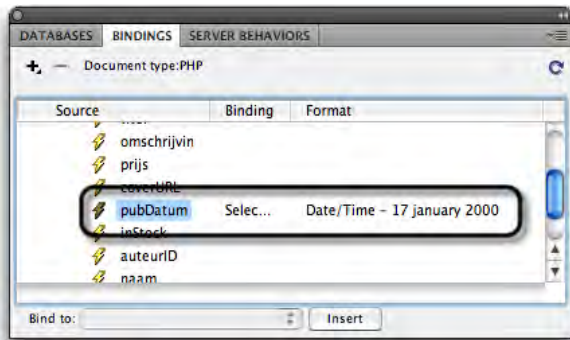
- » Bewaar de pagina en test de detailpagina in een browser.

T Vertrek vanaf de overzichtspagina en vraag de detailpagina op van de boeken *Dreamweaver CS4 - Initiatie* (voor dit boek is een cover beschikbaar) en *Mathcad 2000 Professional* (een boek zonder cover).



Voorlopig staan de datum en de prijs nog in een Amerikaanse notatie. De datum verschijnt als *yyyy-mm-dd* en de prijs, een kommagetal, wordt met een punt getoond. De voorstelling van beide velden kunnen we eveneens aanpassen vanuit het Bindings palet.

- » Selecteer **{rsDetail.pubDatum}** en kies uit het Formatmenu **mediaTafel:Date/Time: 17 januari 2000**.



De datum wordt voluit geschreven, maar verschijnt nog steeds Engelstalig (zie detailpagina *Fireworks CS3*).

- » Plaats de cursor net voor **{rsDetail.pubDatum}**.
- » Voeg het **Server behavior mediaTafel:Set Locale Info** toe en kies de gewenste taal.



De functie *setlocale()* in combinatie met *strftime()* bepaalt de taal waarin de datum verschijnt.



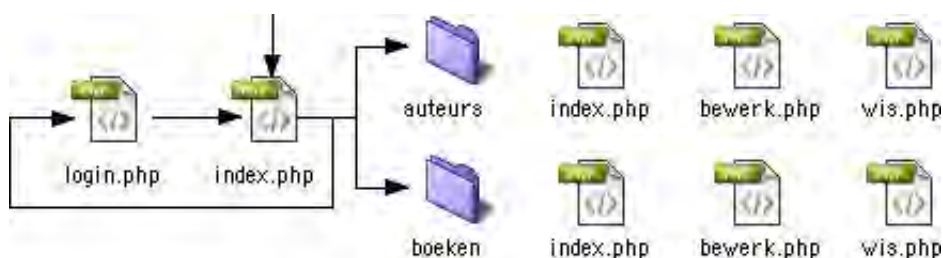
- » Selecteer **{rsDetail.prijs}** en kies uit het Formatmenu **mediaTafel:Number: -12 345,67**.

» Bewaar de pagina en bekijk het resultaat in een browser.



12.5 Het administratieve gedeelte van de website.

Map: site_ontwerp/admin



- **login.php.**
Loginpagina voor de beheerder.
- **index.php.**
De startpagina voor de beheerder.
- **auteurs/index.php.**
Toon een overzicht van alle auteurs. Voeg een nieuwe auteur toe.
- **auteurs/bewerk.php.**
Bewerk de gegevens van een auteur.
- **auteurs/wis.php.**
Verwijder een auteur uit de database.
- **boeken/index.php.**
Toon een overzicht van alle boeken. Voeg een nieuw boek toe.
- **boeken/bewerk.php.**
Bewerk de gegevens van een boek.
- **boeken/wis.php.**
Verwijder een boek uit de database.

Alle gegevens over een bepaald boek zijn verdeeld over twee tabellen (*tbl_auteurs* en *tbl_boeken*). Per tabel moet de beheerder gegevens kunnen aanpassen, toevoegen en wissen.

Niet elke gebruiker heeft toegang tot deze pagina's, vandaar dat u elke pagina beveiligd met een login en een paswoord. De logingegevens worden vergeleken met de gecodeerde waarden in de tabel *tbl_login_boekengids*.